

## «РобоКарусель»

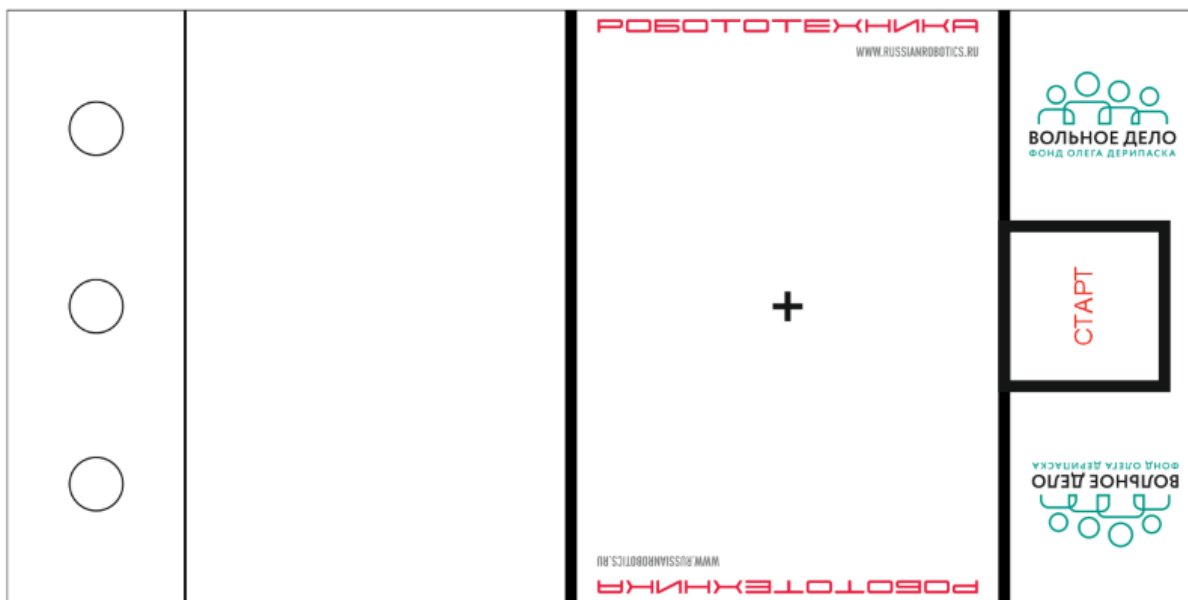
# Приложение 2. Гольф

### Условия состязания

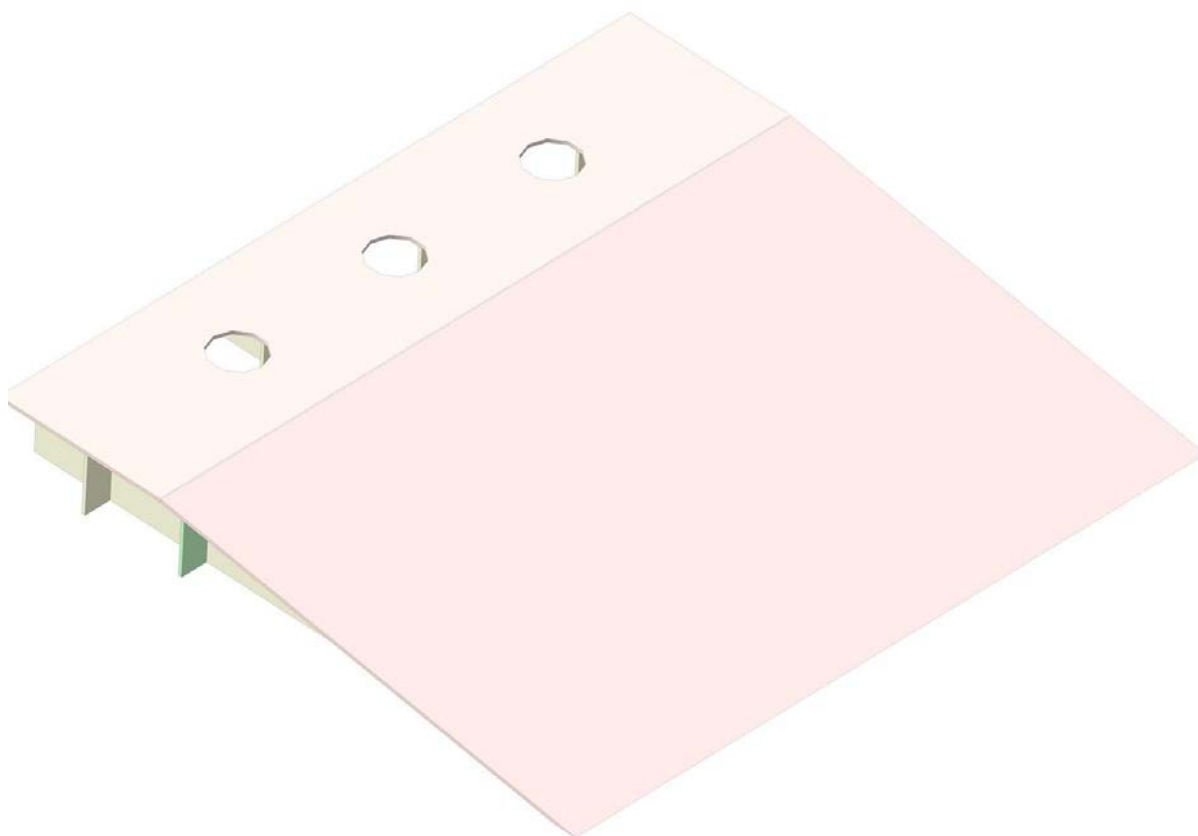
За отведенное время робот должен с помощью клюшки забросить мяч в одну из трех лунок.

### Игровое поле

1. Размеры игрового поля 2000x1000 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с черной линией, горкой, внутри которой есть углубления (лунки),
3. На поле располагаются 3 лунки.
4. По середине поля, на специальной отметке находится мяч.
5. Мяч - диаметр не более 45 мм, масса не более 40 гр, материал - пластик, полиуретан.



Поле для соревнования "Гольф"



*Пример горки с лунками для соревнования "Гольф"*

### **Робот**

1. Робот должен быть автономным.
2. Размер робота на старте не превышает 250x250x250 мм.
3. Робот должен иметь приспособление, осуществляющее вращательное движение (клюшка), используемое для нанесения удара по мячу.



*Пример клюшки и мяча*

### **Правила проведения состязаний**

1. Каждая команда совершает по одной попытке в двух заездах.
2. Движение робота начинается после команды судьи.
3. Максимальная продолжительность одной попытки составляет 1 минуту (60 секунд).
4. Время выполнения задания фиксируется только после заезда робота в зону старта-финиша.
5. Робот стартует из зоны старта. До старта никакая часть робота не может выступать из зоны старта-финиша.
6. В момент нанесения удара по мячу клюшкой робот должен быть неподвижным.

### **Баллы**

Существуют баллы за задания, а также штрафные баллы, которые в сумме дают итоговые баллы.

#### **1. Баллы за задания**

- робот доехал до мяча и ударил его - 10 баллов;

- робот покинул зону старта-финиша и вернулся обратно - 10 баллов;
- мяч попал и остался в средней лунке - 50 баллов;
- мяч попал и остался в одной из лунок, расположенных по краям - 90 баллов.

## **2. Штрафные баллы**

Следующие действия считаются нарушениями:

- мяч не был сдвинут в результате удара по нему клюшкой - 10 баллов;
- робот сдвинул мяч корпусом - 10 баллов.

## **Подсчет итоговых баллов за задание**

1. В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов.