

ПРАВИЛА НАПРАВЛЕНИЯ «ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ»

Участникам необходимо разработать и представить робототехнический проект на произвольную тему.

1. Требования к проекту

- 1.1. В проекте допустимо использовать любой материал и оборудование.
- 1.2. Проект (конструкции и программы) необходимо подготовить заранее.
- 1.3. Командам необходимо подготовить презентационный плакат.

2. Требования к участникам

- 2.1. Возрастные ограничения к участникам: ученики 5 – 11 классов.
- 2.2. Количество участников в команде: от одно до трёх.

3. Условия проведения

- 3.1. Презентация проектов проводится в форме стендовой конференции.
- 3.2. Командам будет отведено до 10 минут на представление проекта жюри:
 - представление проекта и демонстрация его работы (3-5 минут);
 - вопрос-ответный блок, проводимый жюри.

4. Требования к месту представления проекта

4.1. Каждой команде будет отведено место для представления проекта размером 2 м × 2 м × 2 м.

4.2. Командам будет предоставлена возможность использовать один стол размером 100 см × 60 см (размеры предварительные), два стула, одна электрическая розетка (напряжение – 220 В, мощность – не более 0,5 кВт).

4.3. В месте представления проекта команды будет размещен презентационный плакат, предназначенный для ознакомления зрителей и жюри с проектом.

5. Требования к макету презентационного плаката

5.1. Плакат должен содержать краткое описание проекта, также возможно размещение фотографий проекта, технических характеристик проекта и т. п.

5.2. Печатный размер плаката: не более А2, ориентация листа – книжная.

5.3. Плакат должен быть выполнен на белом фоне без узоров.

6. Оценка проекта команды

6.1. Таблица оценок

Раздел	Критерий	Баллы
1. Идея проекта (до 20 баллов)	1) оригинальность идеи идея проекта уникальна и демонстрирует творческое мышление участников	до 10
	2) актуальность идеи проект хорошо продуман и имеет реалистичное решение / дизайн / концепцию	до 10
2. Инженерное решение (до 30 баллов)	1) стабильность работы решения конструкция устойчива и проект может быть неоднократно запущен без дополнительного ремонта (или исправлений)	до 10
	2) функциональность проект имеет настройки режима работы, проект легко может быть адаптирован для работы в изменённых внешних условиях	до 10
	3) внешний вид проект эстетичный, выглядит профессионально	до 10
3. Программное обеспечение (до 20 баллов)	1) автоматизация проект работает автономно, либо с небольшим вмешательством человека; устройства принимают решения на основе данных, полученных с датчиков	до 10
	2) логика работы выполнение программы происходит логично на основе ввода данных с датчиков	до 10
4. Представление проекта (до 30 баллов)	1) техническое понимание команда продемонстрировала свою компетентность, сумела чётко и ясно объяснить, суть технических процессов проекта	до 10
	2) навыки общения и аргументации участники смогли рассказать, о чём их проект, объяснить, как он работает, и почему они решили его сделать	до 10
	3) плакат материалы, используемые для презентации, понятны, упорядочены, лаконичны	до 10

7. Определение победителя состязания

По итогам работы жюри составляется рейтинг команд по количеству полученных баллов. Победители определяются по наибольшему количеству баллов.